



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 06
10 de febrero de 2026



Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Trece Negro

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720

ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

**APARTA TU FIESTA CON
\$3,000.00**

edmundodivertido.com

56-1168-2332
55-9246-8835



Colegio de Arbitros Independientes CDMX

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: liga@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

RAC	Pte	Suecia	Trece Negro	1 - 5	Estrellas Atempa
Pumas	3 - 0	FC Omtare	Halcones CUNB	3 - 6	U de Neza
Roma	3 - 2	Club León	RAC Rojo	0 - 2	FES Aragón
Cariocas	0 - 3	Unión Cuauhtepc	Deportivo Angeles		Real Casablanca
Uxmal	Pte	Castores			

Grupo Covadonga A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Estrellas Atempa	2	1	1	0	0	5	1	4
2 Pumas	2	1	1	0	0	3	0	3
3 Unión Cuauhtepc	2	1	1	0	0	3	0	3
4 U de Neza	2	1	1	0	0	5	3	2
5 FES Aragón	2	1	1	0	0	2	0	2
6 Roma	0	1	1	0	0	3	2	1
7 San Juan	0	0	0	0	0	0	0	0
8 RAC	0	0	0	0	0	0	0	0
9 Suecia	0	0	0	0	0	0	0	0
10 Uxmal	0	0	0	0	0	0	0	0
11 Castores	0	0	0	0	0	0	0	0
12 Deportivo Angeles	0	0	0	0	0	0	0	0
13 Club León	0	1	0	0	1	2	3	-1
14 Halcones CUNB	0	1	0	0	1	3	5	-2
15 RAC Rojo	0	1	0	0	1	0	2	-2
16 Cariocas	0	1	0	0	1	0	3	-3
17 FC Omtare	0	1	0	0	1	0	3	-3
18 Trece Negro	0	1	0	0	1	1	5	-4

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
15-feb	Club Reforma	1	12:00	Unión Cuauhtepc	vs	RAC
00-ene			00:00	Suecia	vs	Pumas
00-ene			00:00	FC Omtare	vs	Roma
00-ene			00:00	Club León	vs	RAC Rojo
00-ene			00:00	FES Aragón	vs	Uxmal
00-ene			00:00	Castores	vs	Trece Negro
15-feb	Tizayuca		10:00	Estrellas Atempa	vs	Halcones CUNB
00-ene			00:00	U de Neza	vs	Deportivo Angeles
00-ene			00:00	San Juan	vs	Cariocas
00-ene			00:00	Atlético Unión	vs	Marsella
00-ene			00:00	Generación Dorada FC	vs	Torrijos
00-ene			00:00	Milán Jr	vs	Huracán
15-feb	Club Reforma	2	12:00	Cosmos FC	vs	Reforma FL
00-ene			00:00	La Joya P. I.	vs	Amikoo Peek
00-ene			00:00	Perros Callejeros	vs	Manchester
00-ene			00:00	CDI Tel Aviv	vs	Valencia FC
00-ene			00:00	Real Piloto	vs	Rules
00-ene			00:00	H del Imperio	vs	Combinado San Andrés
00-ene			00:00	TC Unión	vs	San Miguel Bayern
00-ene			00:00	Apocalipsis	vs	Slovan
00-ene			00:00	Unión FC	vs	Milán

Ya están abiertas las Inscripciones para la Temporada 2026

La Hoja de Inscripción de Equipo y el Formato para registrar Jugadores lo pueden descargar en la página de la Liga www.ligaes.com

Solamente la Primera Jornada los jugadores pueden participar con Registros de 2025.

Covadonga	Calendario para Grupo Covadonga Torneo de Liga Apertura 2026									
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	
1 RAC	08-feb	15-feb	22-feb	01-mar	08-mar	15-mar	22-mar	29-mar	12-abr	
2 Suecia	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7	
3 Pumas	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5	
4 FC Omtare	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3	
5 Roma	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1	
6 Club León	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2	
7 RAC Rojo	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4	
8 FES Aragón	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6	
9 Uxmal	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8	
10 Castores	17 w 18	16 w 17	19 w 18	14 w 16	16 w 14	12 w 18	14 w 12	10 w 18	10 w 18	
11 Trece Negro	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 16	Jornada 17		
12 Estrellas Atempa	19-abr	26-abr	03-may	10-may	17-may	24-may	31-may	07-jun		
13 Halcones CUNB	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15		
14 U de Neza	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13		
15 Deportivo Angeles	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11		
16 San Juan	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9		
17 Cariocas	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7		
18 Unión Cuauhtepc	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 3		
	4 w 14	12 w 4	2 w 12	10 w 2	1 w 10	8 w 1	3 w 8	6 w 3		
	6 w 12	10 w 6	4 w 10	8 w 4	2 w 8	6 w 2	1 w 6	4 w 1		
	8 w 10	8 w 18	6 w 8	6 w 18	4 w 6	4 w 18	2 w 4	2 w 18		

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.

- 1º) Puntos, 2º) Diferencia de Goles, 3º) Mas Goles Anotados, 4º) Resultado particular entre ambos, 5º) Disciplina.

Grupo Compostela Norte Torneo de Liga Apertura 2026

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 1	
Marsella	2 - 0	Generación Dorada		Milán Jr	2 - 0 Torrijos
Valencia FC	3 - 5	Atlético Unión		Manchester	CDI Tel Aviv
Huracán	1 - 0	Cosmos FC		Reforma FL	9 - 0 La Joya P. I.
Amikoo Peek	0 - 2	Perros Callejeros			

Grupo Compostela Norte	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Reforma FL	2	1	1	0	0	9	2	7
2 Atlético Unión	2	1	1	0	0	5	3	2
3 Milán Jr	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Perros Callejeros	2	1	1	0	0	2	0	2
5 Huracán	2	1	1	0	0	1	0	1
6 CDI Tel Aviv	1	1	0	1	0	0	0	0
7 Marsella	0	1	1	0	0	2	0	2
8 Manchester	0	0	0	0	0	0	0	0
9 Cosmos FC	0	1	0	0	1	0	1	-1
10 Valencia FC	0	1	0	0	1	3	5	-2
11 Amikoo Peek	0	1	0	0	1	0	2	-2
12 Torrijos	0	1	0	0	1	0	2	-2
13 Generación Dorada FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
14 La Joya P. I.	0	1	0	0	1	2	9	-7

Compostela Norte	Calendario para Grupo Compostela Norte Torneo de Liga Apertura 2026													
	Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6		Jornada 7	
1 Marsella	08-feb		15-feb		22-feb		01-mar		08-mar		15-mar		22-mar	
2 Generación Dorada FC	1	2	14	1	3	1	14	3	5	3	14	5	7	5
3 Torrijos	3	4	2	3	5	2	1	5	7	1	3	7	9	3
4 Milán Jr	5	6	4	5	7	4	2	7	9	2	1	9	11	1
5 Huracán	7	8	6	7	9	6	4	9	11	4	2	11	13	2
6 Cosmos FC	9	10	8	9	11	8	6	11	13	6	4	13	12	4
7 Reforma FL	11	12	10	11	13	10	8	13	12	8	6	12	10	6
8 La Joya P. I.	13	14	12	13	12	14	10	12	10	14	8	10	8	14
9 Amikoo Peek	Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13			
10 Perros Callejeros	29-mar		12-abr		19-abr		26-abr		03-may		10-may			
11 Manchester	14	7	9	7	14	9	11	9	14	11	13	11		
12 CDI Tel Aviv	5	9	11	5	7	11	13	7	9	13	12	9		
13 Valencia FC	3	11	13	3	5	13	12	5	7	12	10	7		
14 Atlético Unión	1	13	12	1	3	12	10	3	5	10	8	5		
	2	12	10	2	1	10	8	1	3	8	6	3		
	4	10	8	4	2	8	6	2	1	6	4	1		
	6	8	6	14	4	6	4	14	2	4	2	14		

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 1			
Rules 1 - 1 H del Império		Slovan 2 - 1 Unión FC		Milán 2 - 0 Puebla		Libertad AM	
Combinado San Andrés 5 - 0 TC Unión						Real Piloto	
San Miguel Bayern 2 - 2 Apocalipsis							

Grupo Compostela Sur	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Combinado San Andrés	2	1	1	0	0	5	0	5
2 Milán	2	1	1	0	0	2	0	2
3 Slovan	2	1	1	0	0	2	1	1
4 San Miguel Bayern	1	1	0	1	0	2	2	0
5 Rules	1	1	0	1	0	1	1	0
6 Apocalipsis	0	1	0	1	0	2	2	0
7 H del Imperio	0	1	0	1	0	1	1	0
8 Libertad AM	0	0	0	0	0	0	0	0
9 Real Piloto	0	0	0	0	0	0	0	0
10 Unión FC	0	1	0	0	1	1	2	-1
11 Puebla	0	1	0	0	1	0	2	-2
12 TC Unión	0	1	0	0	1	0	5	-5

Compostela Sur		Calendario para Grupo Compostela Sur Torneo de Liga Apertura 2026											
		Jornada 1			Jornada 2			Jornada 3			Jornada 4		
		08-feb			15-feb			22-feb			01-mar		
1	Rules	1	ur	2	12	ur	1	3	ur	1	12	ur	3
2	H del Imperio	3	ur	4	2	ur	3	5	ur	2	1	ur	5
3	Combinado San Andrés	5	ur	6	4	ur	5	7	ur	4	2	ur	7
4	TC Unión	7	ur	8	6	ur	7	9	ur	6	4	ur	9
5	San Miguel Bayern	9	ur	10	8	ur	9	11	ur	8	6	ur	11
6	Apocalipsis	11	ur	12	10	ur	11	10	ur	12	8	ur	10
7	Slovan	Jornada 7			Jornada 8			Jornada 9			Jornada 10		
8	Unión FC	22-mar			29-mar			12-abr			19-abr		
9	Milán	7	ur	5	12	ur	7	9	ur	7	12	ur	9
10	Puebla	9	ur	3	5	ur	9	11	ur	5	7	ur	11
11	Libertad AM	11	ur	1	3	ur	11	10	ur	3	5	ur	10
12	Real Piloto	10	ur	2	1	ur	10	8	ur	1	3	ur	8

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Registros de Cuerpo Técnico

Les Recordamos la obligación reglamentaria de Registrar elementos de Cuerpo Técnico. Pueden registrar un máximo de 5 y un mínimo de 2 personas de CT.

En el caso de incumplir esta norma se le sanciona al Capitán del Equipo con 1 Partido, Artículo 117-M-3.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Partidos Amistosos jugados 08 de Febrero de 2026

Deportivo Angeles 3 - 4 Manchester

Milán JR 2 - 0 Torrijos



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 3) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripletta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Árbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor


































b) En relación al Equipo:

1º Pérdida del partido por Default

- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

MARSELLA vs RACING ARTURO LECHUGA IRVING VILLEGAS  	RAC ROJO vs FES ARAGÓN EDUARDO SALAZAR 	AMIKOO PEEK FC vs PERROS CALLEJEROS HUGO CASTRO HUMBERTO PEREZ  
CARIOCAS vs UNION CUAUTEPEC DARIO GONZALEZ GERARDO GASCA  	RULES vs HALCONES DEL IMPERIO BRANDON CHAVEZ EDGAR RENTERIA  	REFORMA FL vs LA JOYA P.I. RICARDO ROJAS CARLOS GOMEZ  
COMBINADO SAN ANDRES vs TC UNION ALEXANDER G. JOSE BARTOLO  	VALENCIA FC vs ATLETICO UNION MARIO JIMENEZ MARTIN VARGAS  	PUMAS vs FC OMTARE ISAAC BERNAL ABRAHAM HARO  
SLOVAN vs UNION FC MARIO RUIZ VICTOR LOPEZ  	MILAN vs PUEBLA RODRIGO M. 	HURACAN vs COSMOS FC EDSON SANCHEZ GIOVANI CRUZ  
TRECE NEGRO vs ESTRELLAS ATEMPA OBED SANCHEZ ERIK HILARION 	SAN MIGUEL BAYERN vs APOCALIPSIS F.BECERRIL SERGIO DIAZ  	ROMA vs CLUB LEON CESAR CEDILLO SINHUE GUTIERREZ  
MILAN JR vs REAL PILOTO MANUEL TREJO FERNANDO  	DEPORTIVO ANGELES vs MANCHESTER CARLOS BAEZ ALEJANDRO R.  	HALCONES CUNB vs U DE NEZA ADAN MEJIA ANDRES ROMERO  

Ya están abiertas las Inscripciones para la Temporada 2026

La Hoja de Inscripción de Equipo y el Formato para registrar Jugadores lo pueden descargar en la página de la Liga www.ligaes.com

Solamente la Primera Jornada los jugadores pueden participar con Registros de 2025.

El Torneo inicia el domingo 8 de Febrero

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaes.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

H del Imperio



Unión Cuatepec



TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.


Rules



Perros Callejeros



Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales

GAEL MORALES MARSELLA  31 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  31 Goles	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  27 Goles	LUIS GARDUÑO MILAN  27 Goles	VICTOR ORTIZ MARSELLA  23 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  22 Goles
HENRY FILSINGER REFORMA FL  22 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  21 Goles	CARLOS BLADIMIR SUECIA  21 Goles	IAN CARLO GARCIA MARSELLA  19 Goles		

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales y Amistosos

DIEGO GARDUÑO MILAN  39 Goles	VICTOR ORTIZ MARSELLA  38 Goles	GAEL MORALES MARSELLA  34 Goles	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  33 Goles	LUIS GARDUÑO MILAN  33 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  29 Goles
COSMOS FC  29 Goles	REFORMA FL  25 Goles	MARSELLA  24 Goles	SUECIA  23 Goles		

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Toreo

RAC Rojo, Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma

La Joya P. I. jugará como Local en el Estadio Progreso Industrial a las 12 horas

Estrellas Atempa jugará de Local en Tizayuca a las 10 horas

Unión Cuatepec jugará como Local en Zona Norte

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.

- 1º) Puntos, 2º) Diferencia de Goles, 3º) Mas Goles Anotados, 4º) Resultado particular entre ambos, 5º) Disciplina.